

AZ EZÜST-TÓ KINCSE

Karl MAY
regénye

nyomán



A játék tartozékai

1 db játéktábla	10 db	10 dolláros
2 db dobókocka	20 db	20 dolláros
6 db játékfigura	20 db	50 dolláros
40 db szerencse kártya	50 db	100 dolláros
8 db halászati engedély	20 db	200 dolláros
8 db vadászati engedély	20 db	500 dolláros
8 db bányászati engedély	20 db	1000 dolláros
8 db „aranyrög”		

A múlt század első felében vadnyugat véráztatta földjét, a szülőföldjükről elűzött indiánok vadászterületeit telepesek népesítik be. Új városok születnek, amelyeknek lakói között nem kis számmal találhatók szerencselovagok, kalandvágyók, de rablók is. Az utakon a közbiztonság egyenlő a nullával. A bátor utazókra, vadászokra, bányászokra ezer veszély leselkedik. Ebbe a Karl May megírta kalandos világba csöppennek bele játékosaink.

A játék célja

A sok veszélyen és kalandon át legalább ötször-hatszor végighaladni a kijelölt úton, s a versenytársakkal szemben minél több bányászati, halászati és vadászati területet megszerezni.

A játékban 2-6 személy vehet részt

A játékosok játéktáblát választanak és kisorsolják - hacsak erre jelentkező önként nincs -, hogy játékos volta mellett „másodállásban” ki töltsse be a Bank szerepét.

A játék kezdete

Minden játékos kezdő tőkeként 1000 dollárt kap a Banktól. A kezdésért kockát vetnek. Aki a legtöbbet dobja, az kezd, utána az órajárásnak megfelelően következnek a játéktáblát körül ülő játékosok.

Az indulás, a játéktábla jobb alsó szélén megjelölt New Orleans városából történik.

A játék két kocka együttes dobásával folyik. Ha valaki azonos számokat dob, még egyszer dobhat, egymás után azonban legfeljebb háromszor.

A negyven darab szerencsekártyát szöveggel lefelé a játéktábla erre kijelölt helyére helyezik el.

A játékosok a dobott kockák számának megfelelően lépnek.

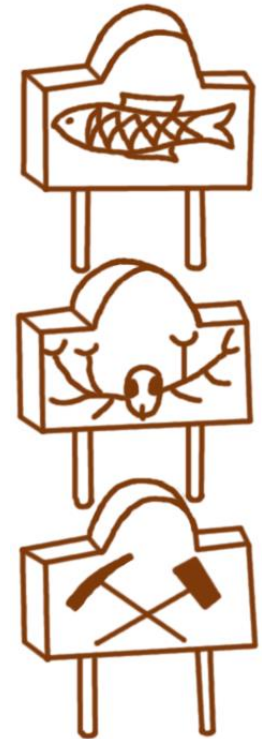
Ha:

- halászati területre, vadászati területre, vagy bányászati területre (lásd a rajzokat) lépnek elsőként, megvásárolhatják annak engedélyét. Ennek célja az, hogy ha a többi játékos egy-egy ilyen, már megvásárolt területre ér - meglehetősen nagy használati díjat kell, hogy fizessen a birtokosnak. Egy-egy ilyen megvásárolt terület két játékmezőből áll. A vásárlás a Banknál történik, amely az engedélyeket kiadja. Minden engedély névvel és sorszámmal ellátott, amelyben fel van tüntetve a „vételi ár”, a „használati díj” és a „zálogérték”. Miután a játékos - ha akarja, illetve ha van rá pénze - az engedélyt megvette, a játéktábla mellett, maga elé helyezi. Bármelyik mezőjére is lép rá a következő játékos, a birtokosnak az engedélyen szereplő „használati díjat” kell, hogy fizesse, emellett azonban kihasználhatja a terület jellege szerinti lehetőségeket, vagyis halászhat, vadászhat, bányászhat. Ez úgy történik, hogy mindkét kockával dob, ennek tízszeresét kapja a banktól. Dupla dobás itt nem jelenti a dobás megismétlést;

- amikor a játékos megvásárolja az „engedélyt” még nem élhet a kiaknázás lehetőségével, de ha ismét „rálép” saját birtokára, őt is megilleti a kiaknázás joga (a tulajdonos természetesen nem kell, hogy használati díjat fizessen);

- a játéktábla baloldalán lévő választat - EAGLE város után elérik, dönthetnek róla, hogy a két lehetőség közül milyen irányban haladjanak tovább;

A játék menete



- olyan területre lépnek, amelyeknél valamilyen szöveges utasítás szerepel, aszerint kell eljárni. Egy-egy lépésnek számít a folyókon átvezető híd, illetve a sötétebb kék színnel jelzett gázló;
- az EZÜST-TÓ KINCSET rejtő mezőre érnek, a Banktól megkapják az „arany-rögöt”, amiért a Bank New Orleansban - feltéve, ha elér azzal odáig a játékos - a jelzett ellenértéket kifizeti;
- vörös körrel jelzett mezőre lépnek, leemelik a legfelső szerencsekártyát majd, - függően az azon szereplő utasítástól - annak végrehajtása után legalsónak ismét visszahelyezik azt a kártyacsomagba;
- áthaladnak egy-egy olyan városon, amelynek mezőjén szám (pl.: 150 vagy 300) szerepel, ennek megfelelő pénzüsszeget kapnak a Banktól „útiköltség-térítés” címén. Ha a kockadobás eredményeként éppen a megjelölt város mezőjére kerülnek, kétszeresét kapják az ott szereplő összegnek;
- a játékosok ismét elérik a start-mezőt, New Orleans városát, az ott feltüntetett 500 dolláros térítés felvétele mellett újból megkezdik körútjukat (Ha a játékos dobással éppen New Orleans-ba jut, nem 500, hanem 2 x 500, azaz ezer dolláros térítést kap);
- a fizetési kötelezettségnek mindenkor azonnal eleget kell tenni, hitel, tartozás, baráti megegyezés nincs.

Mi a teendő akkor, ha valakinek nincs, vagy ha van is, de kevés a pénze adósságának kiegyenlítéséhez? A játékosok ilyenkor a következő lehetőségekkel élhetnek: **Például**

- elzálogosíthatják halászati, bányászati vagy vadászati engedélyeiket a Banknak. Ezért az egyes engedélykártyákon szereplő zálogérték összeget kapják. A zálogban lévő területek használatáért az odajutó játékosnak fizetniük nem kell. A visszaváltásért a Banknak mindig a teljes vételári összeget kell kifizetni;
- a Bank köteles bármikor a teljes vételárért a játékosoktól az engedélyeket visszavenni. Az ilyen engedély ismét eladható annak, aki elsőnek oda érkezik s élni kíván a vásárlás jogával;
- áruba bocsáthatják egyes engedélyeiket szabad árverés útján. A Bank ebben nem vehet részt. Azé lesz az engedély, aki a legtöbbet ígéri érte;
- ha mindez sem elégséges a tartozás kielégítéséhez, az érintett játékos minden megmaradt pénzét, engedélyét beadja a Bankba, s New Orleans-nál 500 dolláros kezdőtőkével ismét játékba indulhat. Ez azonban csak egyszer lehetséges. Ha ismét fizetéképtelen lesz, kiesik a játékból. (Tanács: ilyen esetben a kiesett játékos vegye át a Bank szerepét.)

Ha valaki utat rövidít, közbeeső városokban járó „útiköltség-térítés” nem illeti meg őket.

Az útrövidítés joga, illetve kötelezettsége azokat illeti meg, akik az ilyen elnevezésű mezőre rálépnek.

A játék során természetesen előre nem látható, illetve vitatható helyzetek is kialakulhatnak.

Ha valaki a két kockával azonos számot dobva (tehát még egyszer dobhat) olyan szerencsekártyát húz, amelyen a következő áll: „Megsebesítik, 2 dobásig kimarad”, akkor a dupla dobás joga érvényét veszti, s a húzott kártya utasításának megfelelően kell eljárni.

- Ha az események úgy hozzák, hogy egy játékos egyedül marad.

A játék befejezése

- A játékosok előre megállapodnak abban, hogy hányadik kör megkezdése előtt fejezik be a játékot.

Ez esetben az első játékos, aki New Orleans-t eléri (pl.: a 6. kör megkezdésekor az utolsó dobó volt), még megkapja a „Start-pénzt”, majd minden játékos összeadja a nála lévő pénz- és használati vételári összegeket. A befejezés eredményssorrendjét ez az összegsorrend határozza meg.

Izgalmas úti kalandokat kíván a **Retro Games Kft.!**

Kiadja: Retro Games Kft.
Felelős kiadó: Cserna Péter
Műszaki vezető: Orbán Ferenc
Grafika és design: Felvidéki András, Kerényi János